

Mettons en scène les mathématiques, tel est le thème retenu pour la semaine des mathématiques 2020 qui est également l'année des mathématiques.

Un scénario, un décor, des acteurs, quelques éléments de scénographie ... le tout mis en scène pour faire vivre **un escape game mathématique** à vos élèves.

Ce projet d'escape game mathématique : « Nombres en danger »

s'adresse aux élèves de la grande section de maternelle au CM2 et ASH ; selon trois niveaux (indicatifs) de difficulté : GS-CP ; CE ; CM.

Le caractère ludique et l'aspect collectif de cette activité sera une nouvelle fois, l'occasion faire vivre le plaisir des mathématiques.

Le scénario choisi : la menace de la disparition de tous les nombres de la surface de la Terre, sera l'occasion de monter aux élèves combien les mathématiques sont utiles et familières dans le quotidien.

Les ressources nécessaires à l'organisation de de l'escape game, vous seront envoyées début février après réception de votre inscription afin de vous laisser le temps de vous approprier le scénario et de préparer le matériel (plastifiage, découpage, mise en enveloppes ;

A noter : aucun moyen numérique n'est nécessaire, tout est en format papier ; prévoir entre 23 et 26 feuilles A4 à imprimer en couleur et entre 10 et 13 en noir et blanc. Il est possible de se passer d'impression couleur (pictogrammes permettant le repérage des groupes).

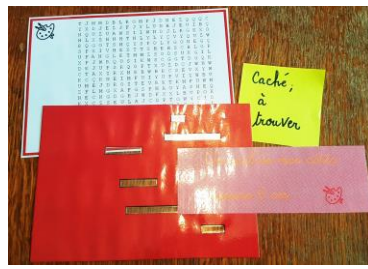
Le plastifiage sera nécessaire si vous comptez réutiliser le matériel.



Extraits GS/CP



Extraits cycle 2 ; cycle 3



Pour recevoir le KIT ressources Escape game :

- ✓ Vous devez vous inscrire individuellement en suivant le lien suivant avant le 07 février 2020 :

<http://ppe.orion.education.fr/montpellier/itw/answer/s/b9ixau9yqn/k/rNu7yUX>

Le dossier pédagogique sera envoyé sur les boîtes mail professionnelles des enseignants inscrits à partir du **3 février 2020**.

Pour tout conseil ou toute question vous n'hésitez pas à me solliciter

Mary-Elise Dubel CPD Mathématiques : ce.dsden11-mathematiques@ac-montpellier.fr

A CONDITION de s'être préalablement INSCRIT : Pour les écoles qui ne pourraient absolument pas imprimer en couleur, un KIT escape game par niveau sera mis à disposition de chaque circonscription et pourra être emprunté à partir du mois de mars, sur réservation auprès de l'enseignant référent mathématique de circonscription. (Prévoir d'aller le chercher à la circonscription et de le rapporter- durée du prêt 1 semaine maximum – le kit vous sera envoyé afin de prendre connaissance et de préparer l'organisation de la manifestation en amont du prêt) ; L'impression doit être priorisée, il n'y aura pas assez de matériel pour répondre à plus d'une dizaine de demande de prêts par niveau et par circonscription.

Merci de votre compréhension

Narbonne 1 - Laure Khéilil : ermc11-narbonne1@ac-montpellier.fr

Narbonne 2 – Emmanuel Feixa : ermc11-narbonne2@ac-montpellier.fr

Lézignan Corbières Minervois – Aurélie Ségura : ermc11-lezignan@ac-montpellier.fr

Carcassonne 1 et 3 – Sabine Carayol : ermc11-carcassonne@ac-montpellier.fr

Limoux – Laurent Solle : ermc11-limoux@ac-montpellier.fr

Castelnaudary – Guilhem Méjean : ermc11-castelnaudary@ac-montpellier.fr

Les enseignants de l'ASH peuvent solliciter les conseils et le prêt du matériel auprès de Sarah Souli enseignante en ULIS et formatrice pour le Pôle Ressource École Inclusive (PR-EI) ash11-poleressource@ac-montpellier.fr