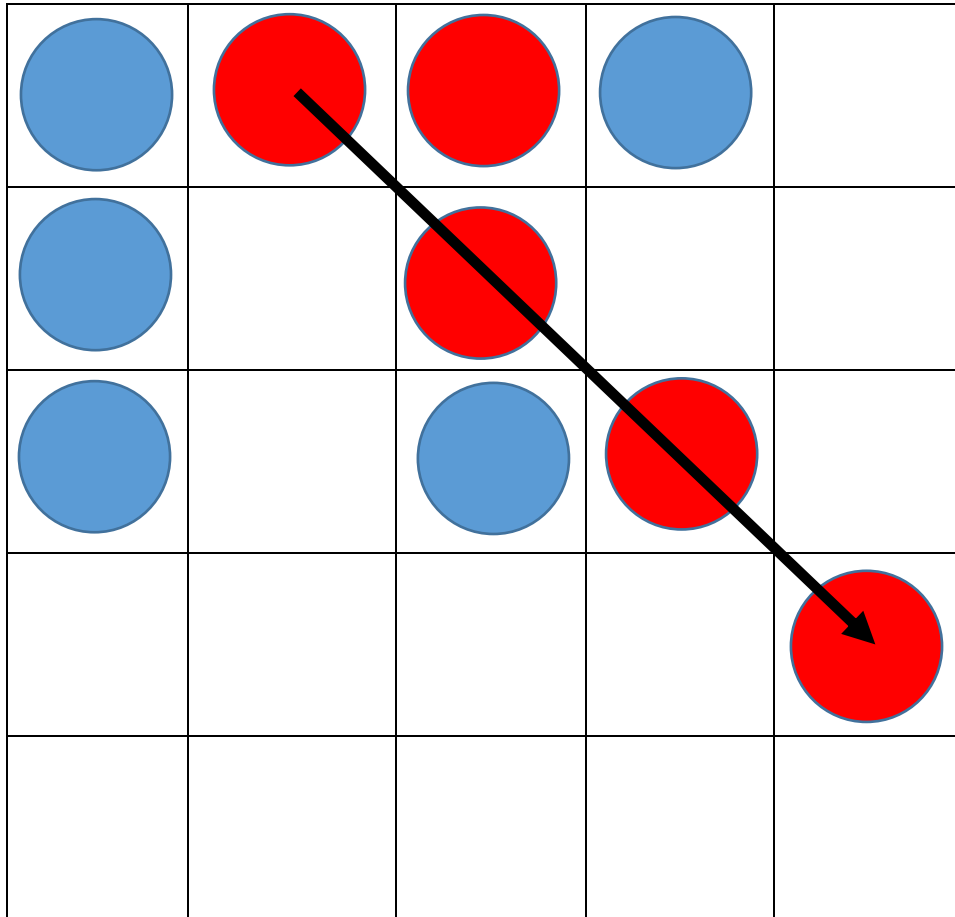
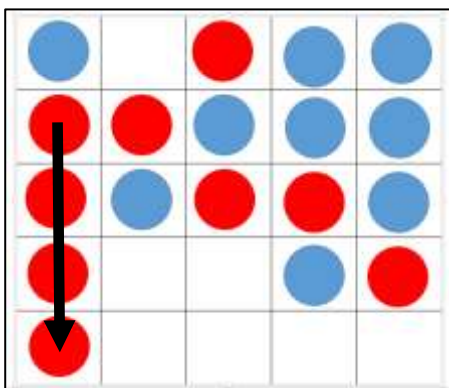


## Le jeu du Morpion à 4 pions alignés

Jeu de logique permettant le développement de stratégies pour gagner (aligner 4 pions de sa couleur) ou pour bloquer son adversaire. Basé sur l'observation, la réflexion, l'analyse, l'anticipation, la projection...

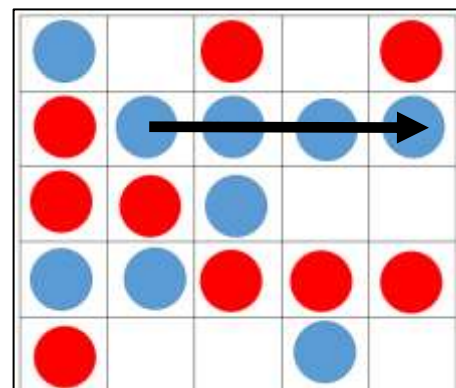


Quatre pions rouges alignés en diagonale : le joueur rouge a gagné !



Quater pions rouges alignés verticalement.

Le joueur rouge a gagné !



Quatre pions bleus alignés horizontalement.

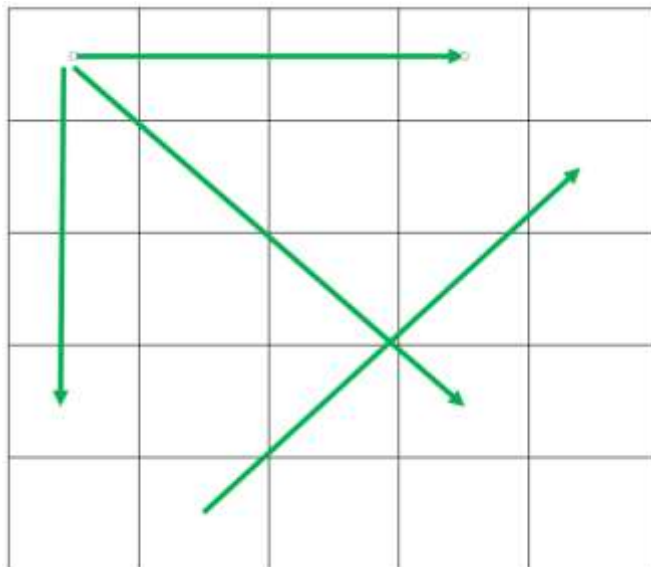
Le joueur bleu a gagné !

Nombre de joueurs : 2

Matériel :

- Une grille de 5 x 5 cases dessinée sur une feuille, une ardoise...
- 12 pions (jetons, bouchons, ronds en papier, cubes) d'une couleur et 12 d'une autre couleur ou deux feutres de deux couleurs différentes (Chaque joueur choisit une couleur.)

But du jeu : aligner quatre objets ou quatre ronds d'une même couleur avant son adversaire horizontalement, verticalement ou en diagonale



Règle du jeu :

- Chaque joueur choisit sa couleur.
- Chacun leur tour, chaque joueur pose un pion de sa couleur ou trace un rond de sa couleur pour essayer au final d'aligner quatre pions ou quatre ronds de sa couleur.
- Le premier joueur qui aligne quatre pions ou ronds identiques a gagné.
- Si toutes les cases sont remplies sans que quatre pions ou ronds soient alignés, la partie s'arrête et on recommence.
- A chaque nouvelle partie, penser à changer le joueur qui joue en premier (car celui-ci est avantageux).