

Jeu du saladier



Ce jeu mathématique est proposé pour aider votre enfant à mieux connaître les décompositions des nombres : par exemple que « 4 », c'est « 3 » et « 1 », mais aussi « 2 » et « 2 »...

- Matériel et organisation :

- Le jeu se joue à deux (traditionnellement deux enfants mais dans le cadre de « l'école à la maison », cela peut être un adulte et un enfant).
- Un récipient opaque que l'on peut retourner (saladier en plastique, boîte de conservation...)
- Des jetons ou petits objets (7 pour les GS / 5 pour les MS)

- Déroulement du jeu :

- **Première partie, commencer avec 3 objets.** Présenter les trois objets. Demander à l'enfant de dire combien il y en a et de représenter sur les doigts la même quantité. Annoncer : « On joue avec 3 objets. ».
- L'enfant ferme les yeux pendant que l'adulte (ou l'autre enfant) cache une partie des jetons sous le saladier.
- L'adulte tape sur le saladier et demande « Combien y a-t-il de jetons sous le saladier ? ».
- L'enfant ouvre les yeux et observe les jetons visibles. Il doit trouver et annoncer combien il y a de jetons cachés.
- Vérification en soulevant le saladier. Demander à l'enfant de justifier en montrant les jetons, par exemple « Parce que 2 et 1, ça fait 3. »
- Recommencer en faisant varier le nombre de jetons cachés. On pourra aussi les cacher tous ou n'en cacher aucun.
- **Deuxième partie :** jouer avec un jeton de plus, soit **4 jetons**.
- **Parties suivantes :** ajouter un jeton supplémentaire pour atteindre « 5 » en MS et « 7 » en GS. Ce nombre total de jetons n'est qu'indicatif : **adapter le nombre de jetons aux capacités de l'enfant pour qu'il soit en réussite au cours du jeu.** On augmentera la quantité progressivement (jouer plusieurs jours de suite).

- Variables :

- Inverser les rôles : l'enfant prenant la place de l'adulte (mais devant toujours justifier le résultat annoncé par l'adulte).
- Varier la nature des objets (jetons, bonbons, cubes...).
- Mélanger des objets de nature différente (dans un deuxième temps quand les décompositions sont bien maîtrisées). Par exemple : jetons + cubes.