

Les trois monstres

Jeu issu du site Primaths.fr



- **Matériel :**

- Trois monstres fabriqués à partir de gobelet en plastique ou des fonds de bouteille en plastique (on pourra utiliser des cubes ou des bouchons à la place).
- Des tapis volants : plusieurs cartons (ou feuilles de papier) avec des ronds tracés (entre 1 à 5 ronds). Pour une même quantité de ronds tracés, fabriquer plusieurs tapis (les ronds doivent avoir des dispositions différentes). Tapis de 5 ronds, 2 tapis de 4 ronds, 3 à 4 tapis de 3 ronds, 2 tapis de 2 ronds et 2 tapis de 1 rond.

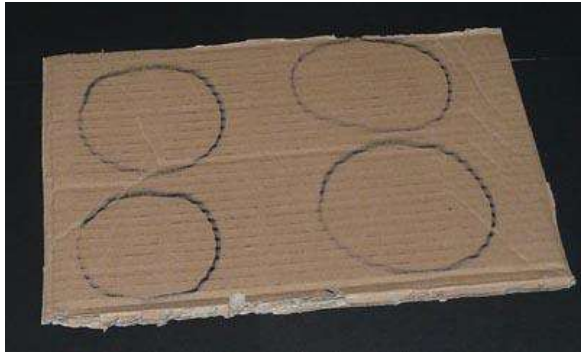

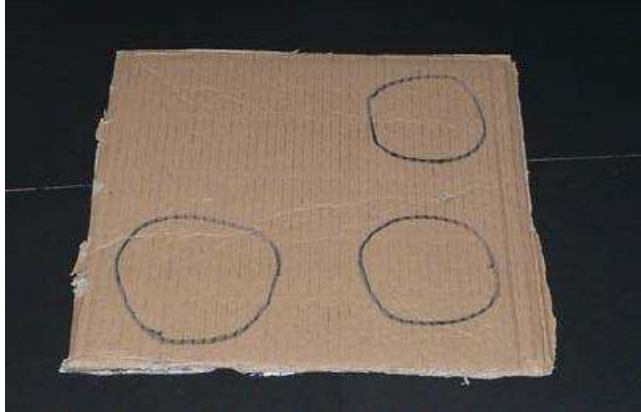

- **Présentation de l'histoire des monstres et de la situation de jeu :**

Les trois monstres voyagent sur des tapis volants. Il faut les aider à rentrer chez eux.



Ici il y a beaucoup de tapis volants mais les monstres n'aiment pas voyager sur n'importe quel tapis volant.

<p>Les monstres n'aiment pas ce tapis volant.</p>	<p>Ils essaient de monter dessus, mais le monstre à grandes dents n'a pas de place. Il n'est pas content, alors il grogne et les trois monstres se disputent. Ils ne peuvent pas partir.</p>

	
<p>Les monstres n'aiment pas ce tapis.</p>	<p>Ils essaient de monter dessus, mais il reste une place vide. Tous les monstres veulent prendre la place vide. Alors, ils se disputent. Ils ne peuvent pas partir.</p>
	
<p>Les monstres aiment bien ce tapis.</p>	<p>Chaque monstre a une place, et il n'y a pas de place vide. Les monstres s'assoient bien sagement, ils ne se disputent pas, ils peuvent rentrer chez eux.</p>

- **Activité :**

Faire chercher à l'enfant les bons tapis parmi l'ensemble des tapis volants. Vérification en posant les monstres sur les tapis ou en dénombrant les ronds : 1 et encore 1, ça fait 2. Et encore 1, ça fait 3.