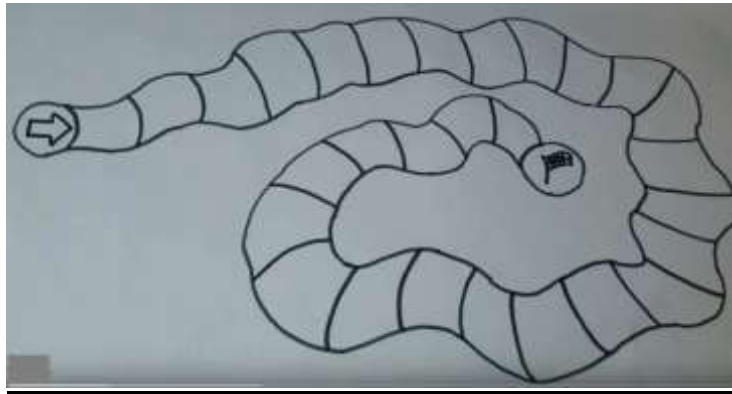


Jeu « Le serpent des syllabes »



https://photos.google.com/share/AF1QipPST9cBW-XDGZ_FsioW7DLpaZy-gFAiv_kcMOFmpyfLErJZw5OguBdL6lZ_hJ00iA/photo/AF1QipOIUSjKhYhVT9eoUusafAm05B0I8JEMhOi3rcTP?key=M2dSSFNmdWtjX2dCSkxSMURzY3VuWFdCSUtSR05B

(Source Marc Guyot)

1- Matériel nécessaire :

- Un plateau de jeu à dessiner (de 12 à 30 cases selon les enfants)
- Des jetons ou des personnages (un par joueur)
- Des images (représentant des mots de 2 à 4 syllabes) ou des objets de la maison (variante n°2 proposée dans la vidéo).
- Un sac ou une boîte pour le niveau 1 du jeu

2- Règles du jeu : voir vidéo

https://photos.google.com/share/AF1QipPST9cBW-XDGZ_FsioW7DLpaZy-gFAiv_kcMOFmpyfLErJZw5OguBdL6lZ_hJ00iA/photo/AF1QipOIUSjKhYhVT9eoUusafAm05B0I8JEMhOi3rcTP?key=M2dSSFNmdWtjX2dCSkxSMURzY3VuWFdCSUtSR05B

3- Niveaux de jeu :

- Niveau 1 :
L'enfant tire les cartes de la boîte ou les objets du sac au hasard.
- Niveau 2 :
On travaille également sur les stratégies : les cartes ou les objets sont visibles. Ils sont à prendre au choix pour avancer le plus vite possible mais aussi pour terminer « juste » sans dépasser la case d'arrivée.