

Le défi pyramide Cycle 2

Matériel: 3 lattes, 3 balles de jonglage ou 3 palets, des craies de sol (3 couleurs)

But: gagner des points en lançant dans une zone précise.

Consigne: En position de lanceur (jambe avant fléchie, jambe arrière tendue, bras cassé), tu dois te placer derrière la latte 0 et lancer dans la zone marquée au sol. Tu a 3 essais.

Si tu es fort, tu peux le lancer à partir de la latte 1 et gagner un point bonus ou la latte 2 pour 2 points bonus.

