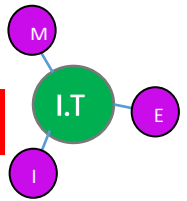




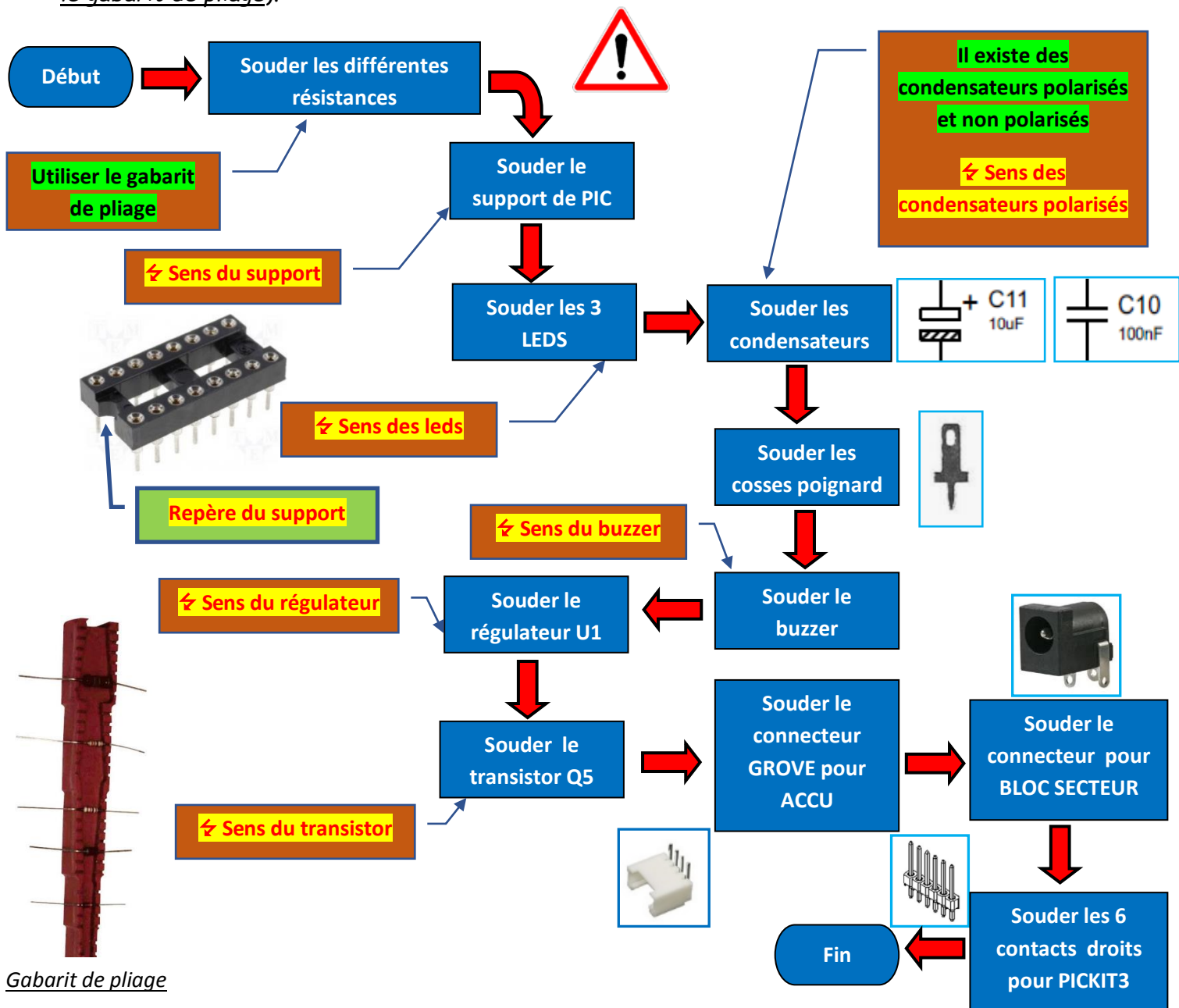
Robot "SUIDETCOL"



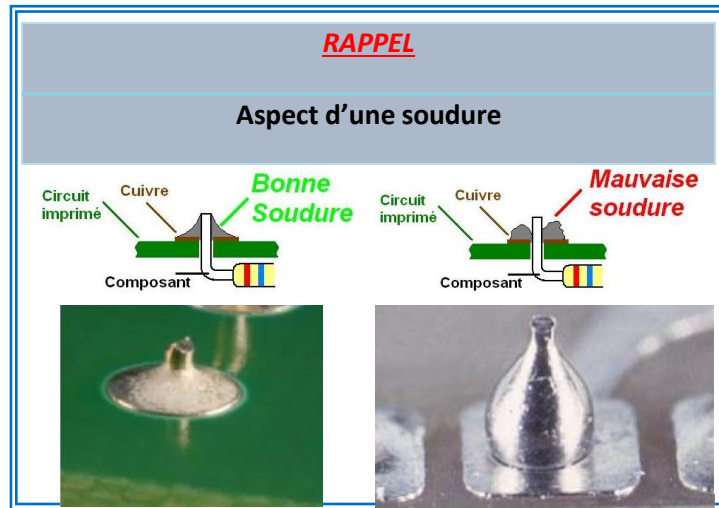
PROTOTYPAGE : DONNEES TECHNOLOGIQUES PROTOTYPAGE ELECTRONIQUE du produit

FONCTION : « ALIMENTATION + SURVEILLANCE »

- 1. DEMANDER** à votre professeur le PCB de la carte assurant la fonction « ALIMENTATION + SURVEILLANCE » et les différents composants de la carte en vous aidant des différentes ressources (PCB, Schéma structurel,).
- 2. SOUDER** à l'aide des documents ressources les différents composants électroniques sur le PCB de votre carte (*pour les résistances mettre l'anneau de la tolérance vers le bas ou vers la droite et utiliser le gabarit de pliage*).



Gabarit de pliage

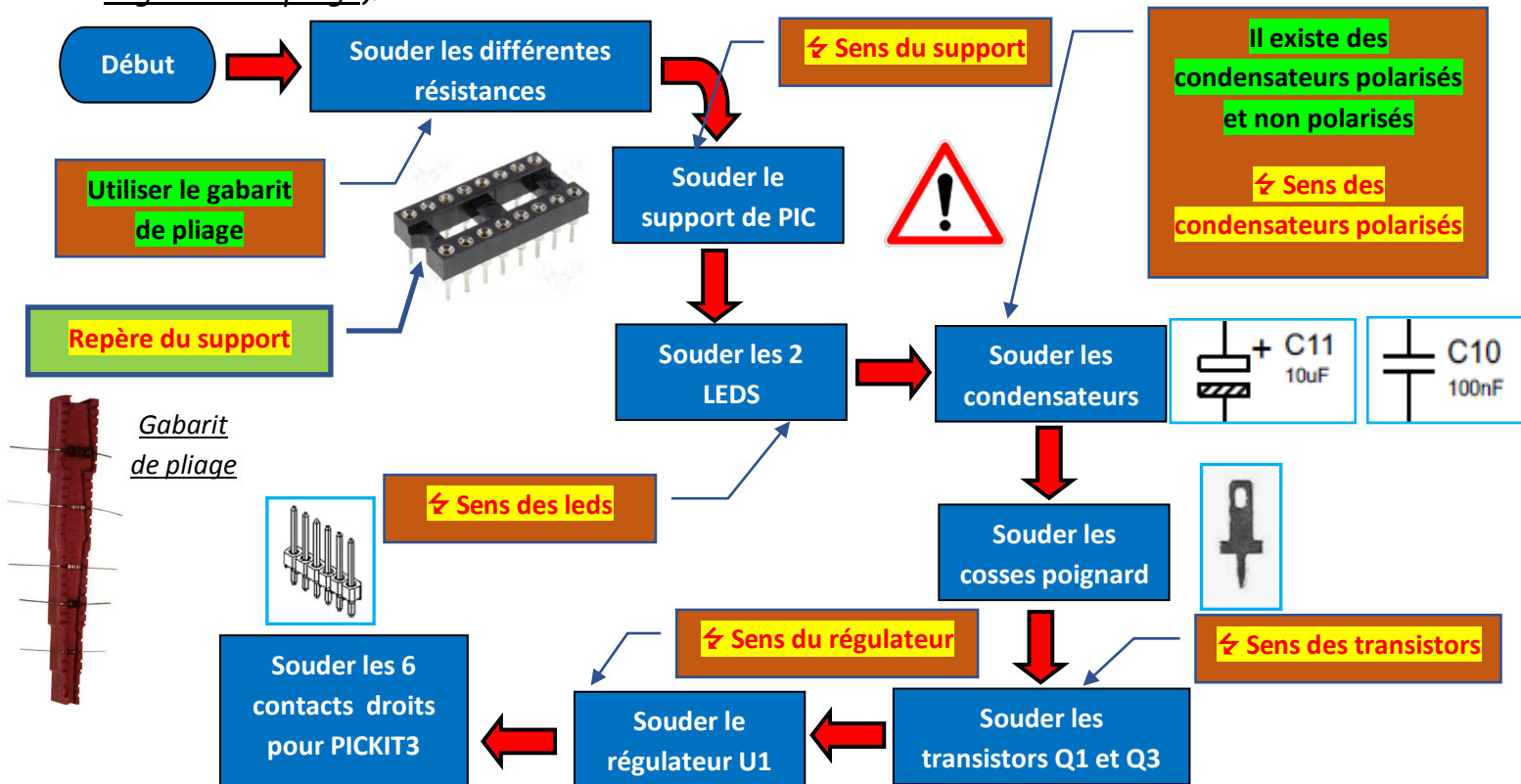


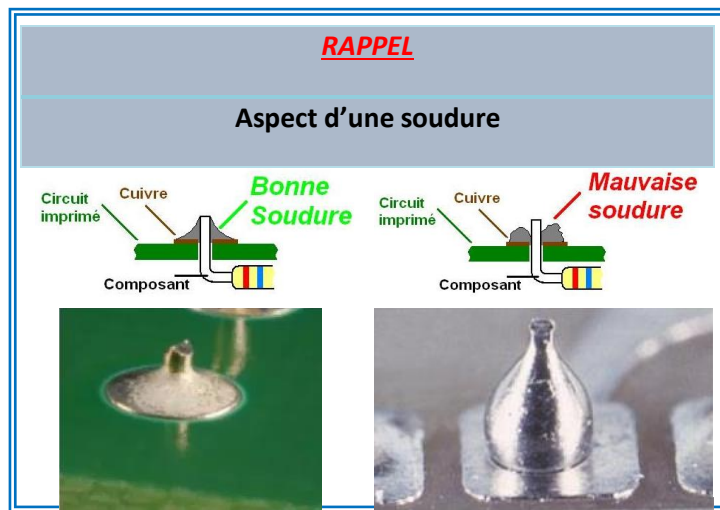
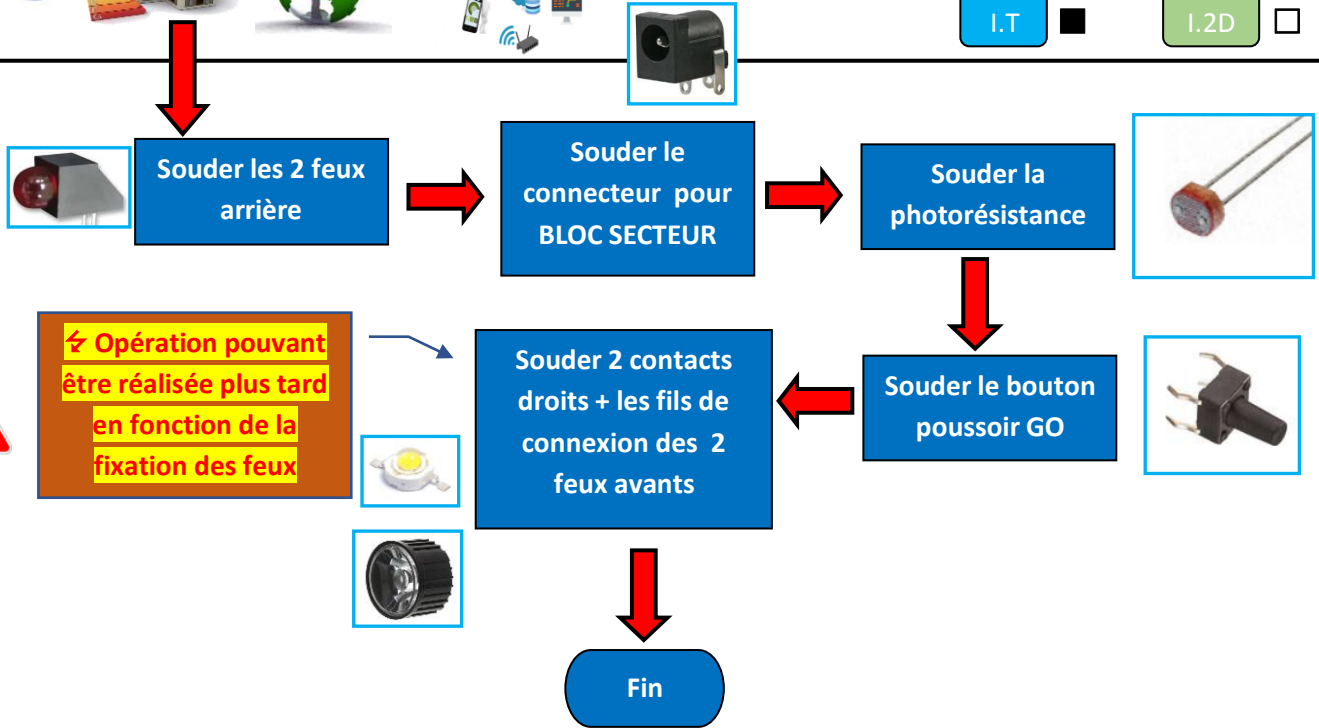
3. TESTER le fonctionnement de votre carte câblée à l'aide de votre professeur.

FONCTION : « ALIMENTATION + ECLAIRAGE + LUMINOSITE »

1. **DEMANDER** à votre professeur le PCB de la carte assurant la fonction « ALIMENTATION + ECLAIRAGE + LUMINOSITE » et les différents composants de la carte en vous aidant des différentes ressources (PCB, Schéma structurel,).

2. **SOUDER** à l'aide des documents ressources les différents composants électroniques sur le PCB de votre carte (pour les résistances mettre l'anneau de la tolérance vers le bas ou vers la droite et utiliser le gabarit de pliage).



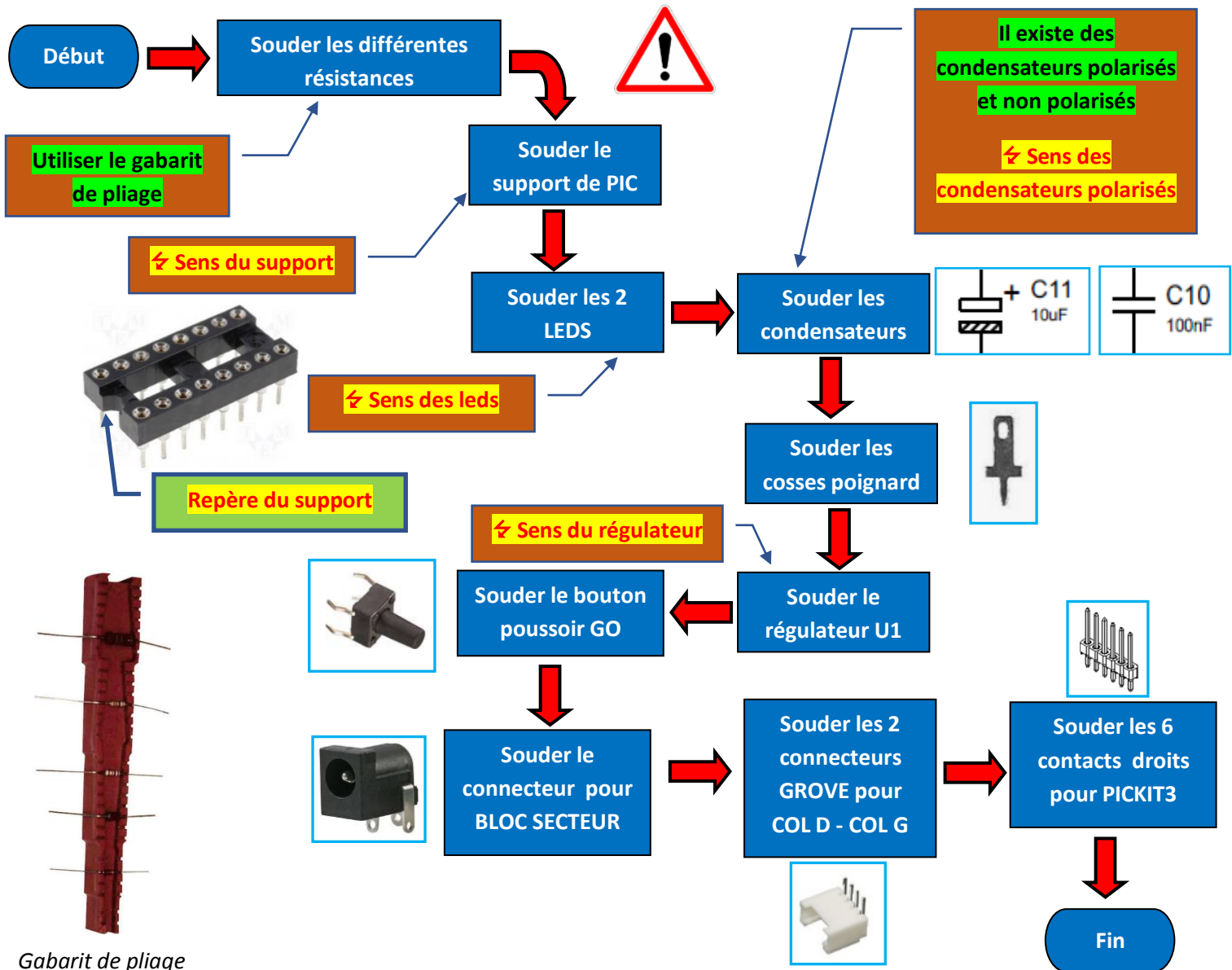


3. **TESTER** le fonctionnement de votre carte câblée à l'aide de votre professeur.

FONCTION : « ALIMENTATION + COLLISION »

1. **DEMANDER** à votre professeur le PCB de la carte assurant la fonction « ALIMENTATION + COLLISION » et les différents composants de la carte en vous aidant des différentes ressources (PCB, Schéma structurel,).

2. **SOUDER** à l'aide des documents ressources les différents composants électroniques sur le PCB de votre carte (pour les résistances mettre l'anneau de la tolérance vers le bas ou vers la droite et utiliser le gabarit de pliage).



Gabarit de pliage

RAPPEL

Aspect d'une soudure

Bonne Soudure

Mauvaise soudure

3. TESTER le fonctionnement de votre carte câblée à l'aide de votre professeur.

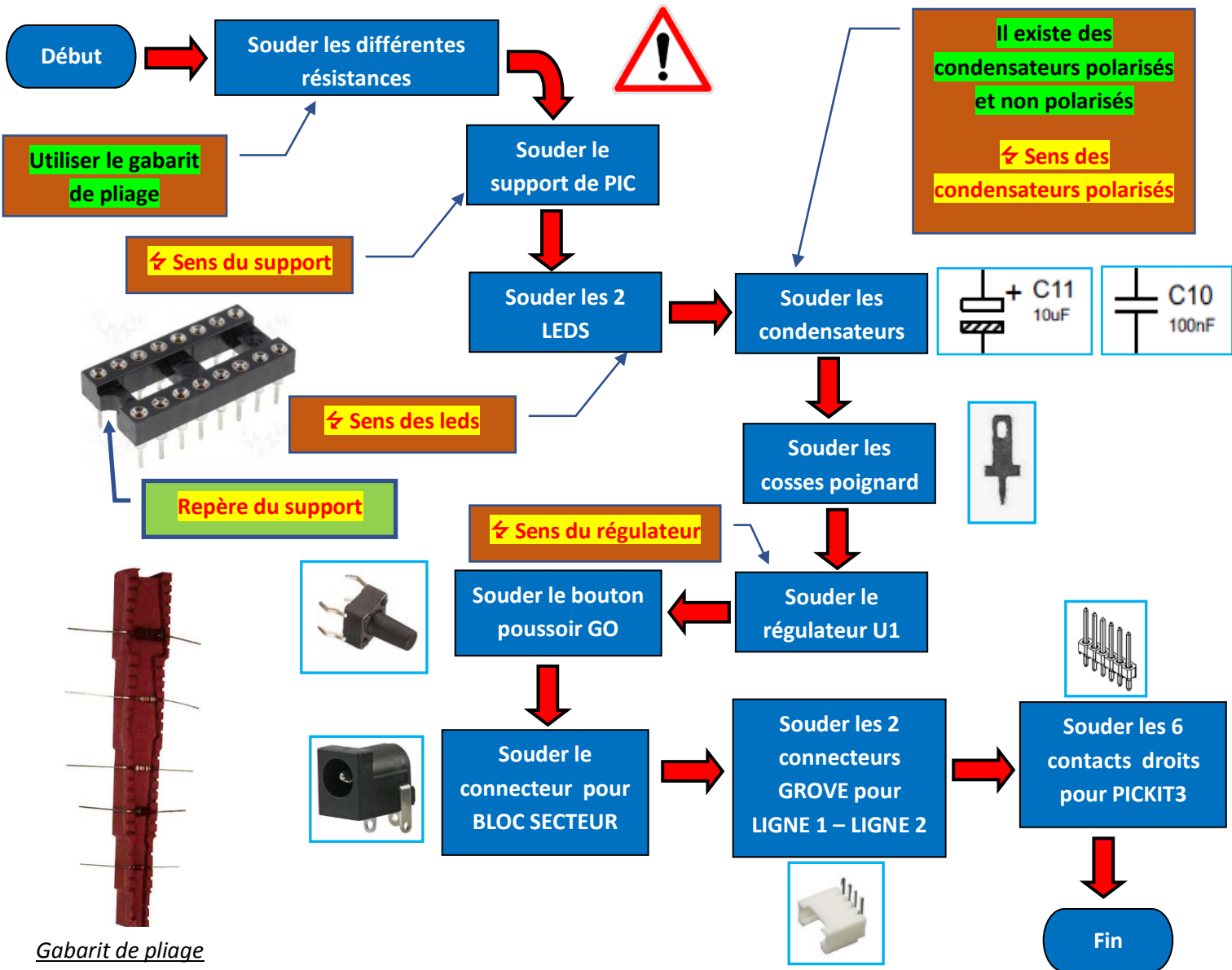


FONCTION : « ALIMENTATION + SUIVI de LIGNES »

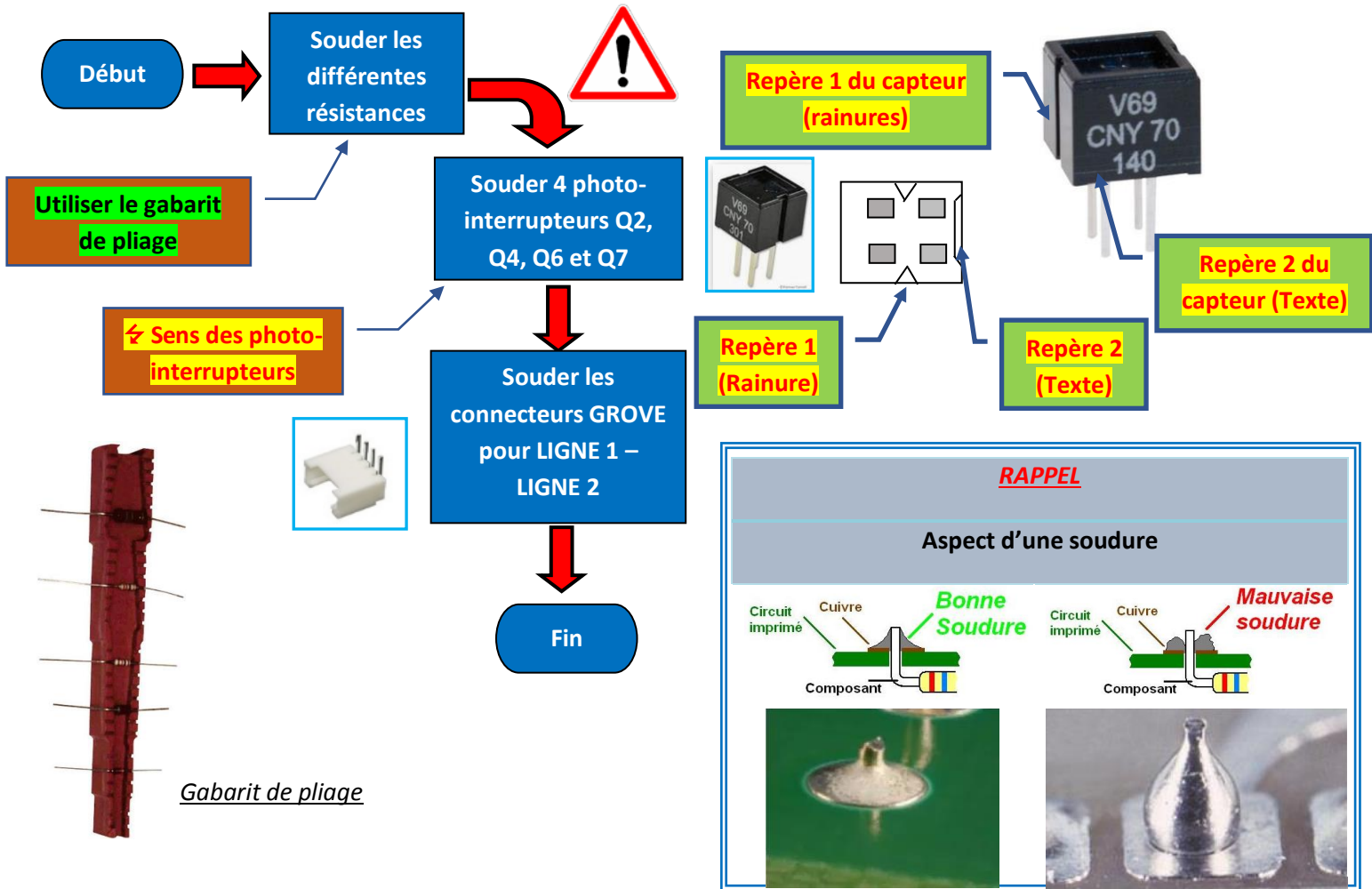
1. DEMANDER à votre professeur les 2 PCB des cartes assurant la fonction « ALIMENTATION + SUIVI de LIGNES » et les différents composants des cartes en vous aidant des différentes ressources (PCB, Schéma structurel,).

2. SOUDER à l'aide des documents ressources les différents composants électroniques sur les PCB de vos cartes (pour les résistances mettre l'anneau de la tolérance vers le bas ou vers la droite et utiliser le gabarit de pliage).

PROTOTYPAGE : « CARTE MERE »



PROTOTYPAGE : « CARTE SUIVI de LIGNE »

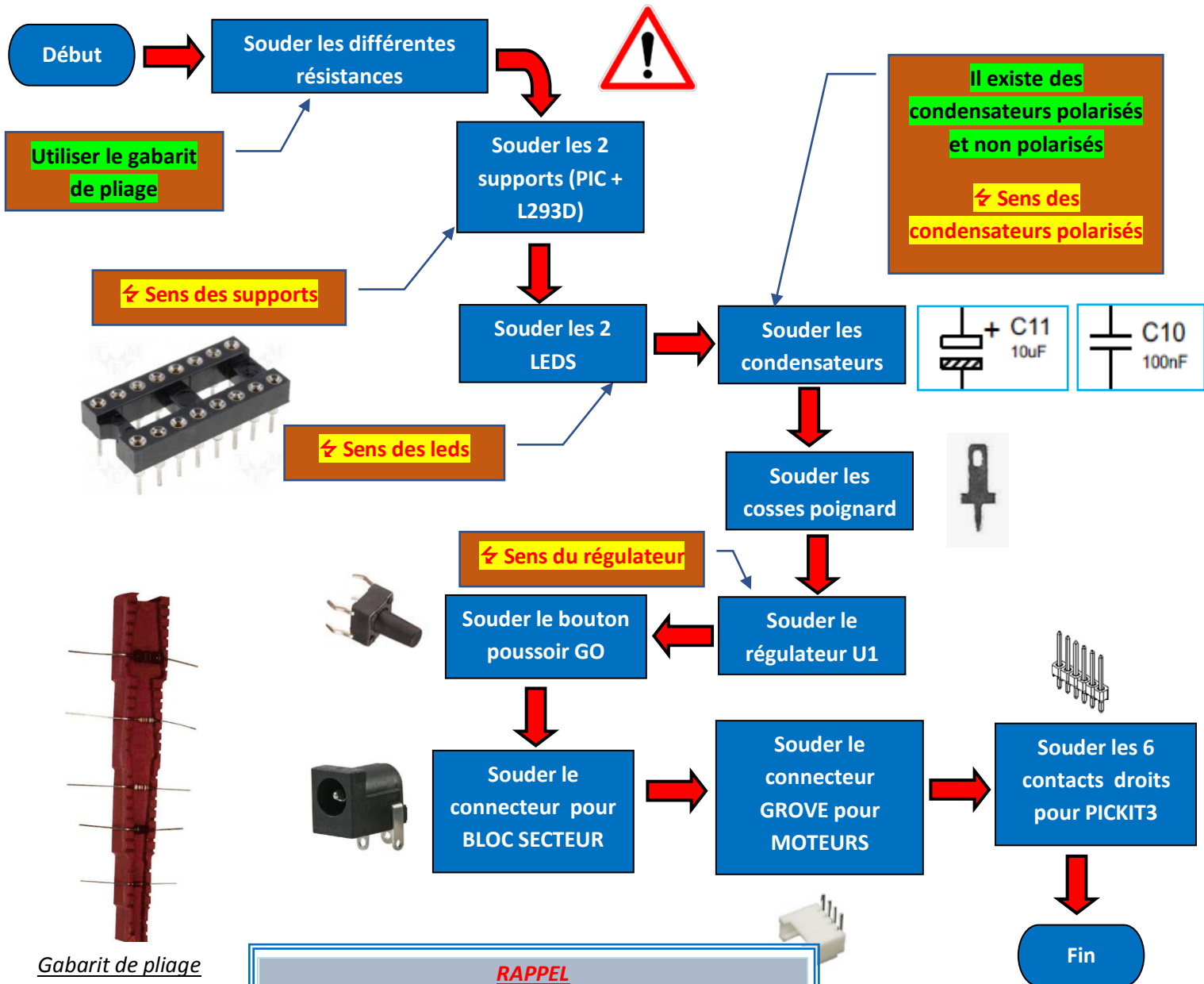


3. TESTER le fonctionnement de vos cartes câblées à l'aide de votre professeur.

FONCTION : « ALIMENTATION + MOTORISATION »

1. DEMANDER à votre professeur le PCB de la carte assurant la fonction « ALIMENTATION + MOTORISATION » et les différents composants de la carte en vous aidant des différentes ressources (PCB, Schéma structurel,).

2. SOUDER à l'aide des documents ressources les différents composants électroniques sur le PCB de votre carte (pour les résistances mettre l'anneau de la tolérance vers le bas ou vers la droite et utiliser le gabarit de pliage).



RAPPEL

Aspect d'une soudure

Bonne Soudure

Mauvaise soudure

3. TESTER le fonctionnement de vos cartes câblées à l'aide de votre professeur.